

Das *my life* Kindermagazin  
aus deiner Vor-Ort-Apotheke

# PATSCH!

Spaß  
mit Greg!

TM and © 2023, Wimpy Kid, Inc.

## Mund auf!

So wirst du zum  
Zahnputz-Champion

+++ Hol dir dein  
Hörbuch +++

Extra:  
großes  
Seekuh-Poster

Comic+Monsterwissen+Rätsel

Zauberhaft:  
Malen mit Petronella Apfelmus

## Unterwegs mit den Kinderreportern

Mads und Theo nehmen einen Rettungswagen  
unter die Lupe



JEDEN MONAT NEU: EIN GESCHENK AUS DEINER APOTHEKE



# Die seekuh

## Immer mit der Ruhe

Diese freundlichen Kolosse lassen es gemütlich angehen. Meistens hängen Seekühe im flachen, warmen Wasser ab und widmen sich in aller Ruhe ihrer Lieblingsbeschäftigung: Fressen! Die borstigen Tasthaare helfen den Tieren, ihre Umgebung in Ruhe zu erkunden und leckere Algen oder Seegräser aufzustöbern. Bis zu 50 Kilogramm davon vertilgen die tierischen Pflanzenfresser – jeden Tag!

Kein Wunder, dass Seekühe wirklich stattliche Gesellen sind. Manche von ihnen bringen es auf ein Gewicht von einer Tonne. Das ist ungefähr so viel wie ein kleines Auto.



„Manfred und Pablo sind tolle Charaktertiere, die das Herz des Zooteams und der Besucher im Sturm erobern haben. Gemeinsam mit diesen friedfertigen Riesen möchten wir alle Tierfreunde darauf aufmerksam machen, wie wichtig es ist, den natürlichen Lebensraum der Seekühe zu schützen.“

Maik Peschke  
Tierpfleger im Zoo Duisburg

Seekühe haben keine natürlichen Feinde – selbst Haie legen sich lieber nicht mit den gutmütigen Giganten an. Trotzdem sind sie vom Aussterben bedroht. Schuld daran sind die Menschen. Sie zerstören den Lebensraum der Seekühe oder jagen sie sogar.

## Keine Fische ...

Obwohl Seekühe ihr gesamtes Leben im Wasser verbringen, sind sie keine Fische. Vielmehr gehören sie zu den Säugetieren. Das bedeutet: Sie können unter Wasser nicht atmen. Ein Tauchgang von 15 Minuten ist für die sanften Riesen zwar kein Problem, normalerweise schwimmen sie aber alle fünf Minuten zum Luftschnappen an die Wasseroberfläche.



Lateinischer Name:  
*Sirenia*

Lebensraum:  
Meeresküsten und Flüsse in Afrika, Asien, Amerika, Australien

Alter:  
über 40 Jahre

Gewicht:  
250 bis 1.000 kg

Größe:  
2,5 bis 4 Meter

Lieblingsessen:  
Wasserpflanzen

Feinde:  
die Menschen

Rekordhalter in:  
Seekuhbabys kommen im Wasser zur Welt und können schon direkt nach der Geburt schwimmen.

© Zoo Duisburg/M. Appel

© 33karen33/stock

© lemga/stock

Manati

Dugong

Mit ihrer muskulösen, dicken Lippe rupfen Seekühe leckere Wasserpflanzen aus dem Fluss- oder Meerestief.

## ... und keine Kühe

Es gibt zwei Seekuhfamilien: Manatis und Dugongs. Auf den ersten Blick kannst du sie an ihrer Schwanzflosse unterscheiden. Die Schwanzflosse des Dugongs erinnert, wie bei einem Wal, an einen Halbmond. Bei den Manatis ist sie kreis- oder spatenförmig. Seekühe sind übrigens nicht mit den Seehunden verwandt, obwohl sie ihnen ein bisschen ähnlich sehen, und natürlich auch nicht mit Kühen. Ihr nächster Verwandter ist vielmehr ein anderes Schwerengewicht, das allerdings lieber an Land statt im Wasser unterwegs ist: der Elefant.



© Andrea Izzoli/shutterstock

© benedek/stock



© Andrea Izzoli/shutterstock

# Das freundliche Seekuh-Schubsen

Seekühe sind gemütliche Tiere. Selbst bei ihrer Lieblingsbeschäftigung, dem Fressen, haben sie die Ruhe weg. Ihr könnt ihnen ein wenig mehr Antrieb geben!

# Ziel

Der sieht so zufrieden aus ... ich sollte vielleicht auch Vegetarier werden.

Mit denen lege ich mich lieber nicht an ...

Du bist keine Seekuh!

Verflxt! Was hat mich verraten?

So dynamisch wie heute war ich schon lange nicht mehr.

Ich hätte ja auch gerne mal ein Schnitzel ...

Die fressen mir garantiert gleich wieder alles weg!

Schau mal, Elfiriede! Die Verwandtschaft kommt zu Besuch!

Und ich hab nix Rüsselfertiges im Hause!

# START

## Bevor es losgeht!

Schneidet die Seekuh-Figur aus und klebt sie zusammen. Trennt außerdem das Spielfeld aus dem Heft und klebt es auf Pappe. Reihum hat jeder Spieler drei Schubser hintereinander die Chance, die Seekuh in das Seegrasfeld zu bugsieren – ein Versuch gilt auch, wenn die Seekuh das Feld nur berührt. Schafft er es in drei Versuchen ist ein Spieler jedoch erfolgreich, bekommt er einen Punkt und darf noch einmal drei Versuche starten. Wer nach fünf Durchgängen die meisten Punkte hat, ist der Gewinner.

So wird geschubst:



So wird geschubst:



So wird geschubst:



So wird geschubst:



So wird geschubst:



So wird geschubst:



So wird geschubst:



So wird geschubst:



So wird geschubst:



So wird geschubst:



So wird geschubst:



So wird geschubst:



So wird geschubst:



So wird geschubst:



So wird geschubst:



So wird geschubst:



So wird geschubst:



So wird geschubst:



So wird geschubst:



So wird geschubst:



So wird geschubst:



So wird geschubst:



So wird geschubst:



So wird geschubst:



So wird geschubst:



So wird geschubst:



So wird geschubst:



So wird geschubst:



So wird geschubst:



So wird geschubst:



So wird geschubst:



So wird geschubst:



So wird geschubst:



So wird geschubst:



So wird geschubst:



So wird geschubst:



So wird geschubst:



So wird geschubst:



So wird geschubst:



So wird geschubst:



So wird geschubst:



So wird geschubst:



So wird geschubst:



So wird geschubst:



So wird geschubst:



So wird geschubst:



So wird geschubst:



So wird geschubst:



So wird geschubst:



So wird geschubst:



So wird geschubst:



So wird geschubst:



So wird geschubst:



So wird geschubst:



So wird geschubst:



So wird geschubst:



So wird geschubst:



So wird geschubst:



So wird geschubst:



So wird geschubst:



So wird geschubst:



So wird geschubst:



So wird geschubst:



So wird geschubst:



So wird geschubst:



So wird geschubst:



So wird geschubst:



So wird geschubst:



So wird geschubst:



So wird geschubst:



So wird geschubst:



So wird geschubst:



So wird geschubst:



So wird geschubst:



So wird geschubst:



# Hexenstreich

Oje, Apfelhexe Petronella Apfelmus  
hat die Farbe weggezaubert. Male das  
Bild mit Buntstiften einfach aus.

# Petronella Apfelmus



## Hörbuch

Der kleine Otter Ferdi soll schwimmen lernen. Aber er hat ein bisschen Angst! Was, wenn er untergeht? Doch dann lernt er das Entenküken Flo kennen, das sich vor gar nichts zu fürchten scheint. Flo springt ins Wasser, als gäbe es nichts Schöneres.

Möchtest du wissen, ob das kleine Entenküken Ferdi helfen kann, seine Angst zu überwinden? Dann lade dir bis zum **30. April 2023** auf der Internetseite [www.buchstabenbande.com/platsch](http://www.buchstabenbande.com/platsch) das kostenlose Hörbuch „Ferdi & Flo – Der kleine Otter lernt schwimmen“ (Band 1) von Katrin Pokahr herunter.

Lass dir dabei am besten von einem Erwachsenen helfen.

